

Código:	SISTEMAS DE REPRESENTAÇÃO DIGITAL EM ARQUITETURA	Tipo de Unidade Curricular
Ano Lectivo	Curso:	Obrigatória
2015-2016	Vários	Ciclo Estudos:
Créditos:	Idioma leccionado	1º <input checked="" type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/>
3,5 ECTS	<input checked="" type="checkbox"/> Português <input checked="" type="checkbox"/> Inglês <input type="checkbox"/> Outro idioma	Ano Curricular:
Área Científica:		1º <input type="checkbox"/> 2º <input checked="" type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/> 4º <input type="checkbox"/> 5º <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arq. ^a <input type="checkbox"/> Urb. ^o <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> DGC <input type="checkbox"/> CST <input type="checkbox"/> TAUD <input type="checkbox"/> HTAUD		Anual: <input type="checkbox"/> Semestral: 1º <input checked="" type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/>
Pré-requisitos:		Trimestral: 1º <input type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/>
Sim <input type="checkbox"/> Não <input checked="" type="checkbox"/>	Não existem pré-requisitos para esta unidade curricular	

Docente(s) Responsável(eis) pela U.C.

Luís Romão	Professor Auxiliar	Email: lromao@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Vítor Ferreir	Professor Auxiliar	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/

Docente(s) da U.C.

Luís Romão	Professor Auxiliar	Email: lromao@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Vítor Ferreira	Professor Auxiliar	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/
Sofia Machado	Assistente Convidado	Email: smachado@fa.ulisboa.pt	URL: i
Categoria:	Email:	URL:	

Horas de Contacto:

Teóricas:	Práticas:	Teórico-Práticas:	Laboratoriais:	Seminários:	Tutoriais:	Outras:	Total Horas de Contacto:
0,0 H	0,0 H	42,0 H	0,0 H	0,0 H	0,0 H	0,0 H	42,0 Horas

Estimativa de Horas Totais de Trabalho:

Inclui o total de horas de contacto mais as horas extra dedicadas à unidade curricular.	Horas Totais de Trabalho: 98,0 Horas
---	--------------------------------------

Objectivos (tópicos) limite 900 caracteres

<p>Compreender e tratar diferentes tipos de informação, tanto no espaço físico como no espaço lógico, de um computador e de uma rede de computadores.</p> <p>Compreender e dominar o léxico da representação técnica e gráfica da representação do projecto de arquitetura, e as suas variáveis em função da escala e do fim a que se destina, nomeadamente na produção de impressões em diversos meios.</p> <p>Ser capaz de analisar e editar, electronicamente, imagens de pontos ou pixéis e vectoriais e interagir com diversas plataformas e aplicações informáticas.</p>
--

Conteúdos Programáticos / Programa limite 1500 caracteres

<ol style="list-style-type: none"> 1. Alojamento de ficheiros na área do servidor e publicação do endereço internet respectivo; 2. Espaço e sistemas de coordenadas; 3. Desenho assistido por computador, blocos e atributos; 4. Produção de elementos gráficos e anotações técnicas; 5. Definição do Espaço de impressão, da escala e da cotagem; 6. Impressão; 7. Manipulação e publicação dos produtos impressos como imagens de pontos ou pixéis; 8. Introdução de uma linguagem de programação orientada para o utilizador.
--

Competências a adquirir pelo discente (tópicos) limite 3000 caracteres

<p>Ser capaz de compreender e editar diferentes tipos de informação, tanto no espaço físico como no espaço lógico, de um computador e de uma rede de computadores;</p> <p>Compreender e dominar o léxico da representação técnica e gráfica associado ao projecto arquitectónico e urbanístico, e em particular, as suas variáveis em função da escala e do fim a que se destina, nomeadamente na produção de impressões no papel de representações bidimensionais e tridimensionais através de diversos meios/dispositivos;</p> <p>Ser capaz de manusear e editar electronicamente quer imagens do tipo pontos ou pixéis, quer como do tipo vectorial;</p>

Ser proficiente na interação entre diversas plataformas e aplicações informáticas.

Bibliografia Principal limite 3000 caracteres

- Coelho, Pedro – Html 4 e Xhtml Curso Completo; FCA Editores
- Garcia, José Manuel – AutoCAD 2008 & AutoCAD LT 2008 - Curso Completo; FCA Editores

Bibliografia Complementar limite 3000 caracteres

- [Http://www.w3.org/](http://www.w3.org/);
- <http://www.google.com/ig> - Aplicações do Google para uma página Home
- <http://sites.google.com/> - Alojamento de páginas pessoais no Google
- <http://groups.google.com/> - Ambiente de criação de bases de conhecimento
- <http://sketchup.google.com/index.html> - Sketchup;
- <http://www.sketchup.com/intl/en/training/videos.html> - Tutoriais Sketchup;
- <http://earth.google.com/> - Google Earth;
- <http://docs.autodesk.com/ACDLT/2013/ENU/index.html> - Manuais Autocad + Autolisp

Avaliação (elementos e critérios) limite 900 caracteres

Avaliação terá por base o somatório ponderado dos exercício elaborados ao longo do semestre em função:

- da sua complexidade
- da qualidade das soluções aos problemas propostos
- da capacidade discursiva acerca dos exercícios e matérias dadas (verificado através da apresentação de um relatório)

E, será, também, realizada no acompanhamento no desenvolvimento dos exercícios

Os alunos com assiduidade inferior a 60% ou com avaliação contínua inferior a 7 valores, de acordo com o RAAE, não se poderão apresentar a o Exame de Época Normal

O exame de Época Normal consistirá na (re)apresentação e melhoria dos exercícios desenvolvidos durante o semestre.

O exame de Época de Melhoria e Recurso consistirá na resolução de um exercício específico para o efeito.

Data de actualização

Última actualização em: sexta-feira, 10 de setembro de 2015

Code:	DIGITAL REPRESENTATION SYSTEMS IN ARCHITECTURE	Curricular Unit Type Compulsory
Academic Year 2015-2016	Degree: Integrated Master in Architecture, ARCHITECTURE urbanismo e interiores	Cycle of Studies: 1° <input checked="" type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/>
Unit Credits: 3,5 ECTS	Lecture Language <input checked="" type="checkbox"/> Portuguese <input type="checkbox"/> English <input type="checkbox"/> Specify Other language	Curricular Year: 1° <input type="checkbox"/> 2° <input checked="" type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/> 4° <input type="checkbox"/> 5° <input type="checkbox"/>
Scientific Area: <input type="checkbox"/> Archit. <input type="checkbox"/> Urban. PI <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> DGC <input type="checkbox"/> CST <input type="checkbox"/> TAUD <input type="checkbox"/> HTAUD		Annual: <input type="checkbox"/>
Prerequisites: Yes <input type="checkbox"/> No <input checked="" type="checkbox"/> There are no prerequisites for this curricular unit		Semester: 1° <input checked="" type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/>
		Trimester: 1° <input type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/>

Responsible Professor(s)

Luís Romão Assistant Professor Email: lromao@fa.ulisboa.pt URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Vítor Ferreir Assistant Professor Email: victor@fa.ulisboa.pt URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/

Lecture(s)

Luís Romão Assistant Professor Email: lromao@fa.ulisboa.pt URL: whhttp://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Vítor Ferreira Assistant Professor Email: victor@fa.ulisboa.pt URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/
Sofia Machado Assistant Professor Email: smachado@fa.ulisboa.pt URL: i
Assistant Professor Email: URL:

Contact Hours:

Lectures:	Practical:	Lectures-Practical:	Laboratory:	Seminary:	Tutorials:	Others:	Total Contact Hours:
0,0 H	0,0 H	42,0 H	0,0 H	0,0H	0,0 H	0,0 H	42,0 Hours

Estimated Workload

Includes the total contact hours plus overtime devoted to the course unit

Total Workload: 98,0 Hours

Goals (topics) limit 900 characters

<p>Understand and handle different types of information and data both in the physical space as well in the logical space of a computer and a computer network.</p> <p>Understand and master the vocabulary of the technical and graphical representation associated with the architectural and urban project, and particular their variables depending on the scale and the purpose for which it is intended,</p> <p>Generate two-dimensional and three-dimensional printings through various means and devices</p> <p>Edit electronically any type of Raster or Vectorial Image through different platforms and software</p>

Programmatic contents / Programme limit 1500 characters

<p>File hosting in the server area and url publication;</p> <p>Computer-aided design</p> <p>Space and coordinate systems</p> <p>Production of graphics and technical notes</p> <p>Setting Printing Area, scale and dimensioning</p> <p>Print Digital format</p> <p>Handling and publishing printed products such as raster and vectorial images</p>

Competencies to be acquired by students (topics) limit 3000 characters

<p>Being able to understand and handle different types of information and data both in the physical space as in the logical space of a computer and a computer network.</p> <p>Understand and master the vocabulary of the technical and graphical representation associated with the architectural and urban project, and particular their variables depending on the scale and the purpose for which it is intended, namely in the production of two-dimensional and three-dimensional printings through various means and devices</p> <p>Being able to handle and edit electronically any type of Raster or Vectorial Image</p> <p>Being proficient in the interaction between different platforms and software</p>
--

Main Bibliography limit 3000 characters

- Coelho, Pedro – Html 4 e Xhtml Curso Completo; FCA Editores
- Garcia, José Manuel – AutoCAD 2008 & AutoCAD LT 2008 - Curso Completo; FCA Editores

Additional Bibliography limit 3000 characters

- [Http://www.w3.org](http://www.w3.org);
- <http://www.google.com/ig> - Aplicações do Google para uma página Home
- <http://sites.google.com/> - Alojamento de páginas pessoais no Google
- <http://groups.google.com/> - Ambiente de criação de bases de conhecimento
- <http://sketchup.google.com/index.html> - Sketchup;
- <http://www.sketchup.com/intl/en/training/videos.html> - Tutoriais Sketchup;
- <http://earth.google.com/> - Google Earth;
- <http://docs.autodesk.com/ACDLT/2013/ENU/index.html> - Manuais Autocad + Autolisp

Assessment limit 900 characters

The assesment will be based in the average sum of the exercises developed throughout the semester, according to:

- the complexity of the exercises
- quality of the solutions of the proposed problems
- discursive capacity about the exercises and subjects (verified by submitting a report)

And, by monitoring the development of the exercises

Students with attendance below than 60% or less than 7 in grade on continuous assessment, can't submit to the Regular Season examination according to the RAAE

The "Época Normal" (Regular Season) exam will consist of the (re)presentation and improvement of exercises developed during the semester.

The "Época de Recurso e Melhoria" (improvement and resource) exam will consist in developing a specific exercise for that purpose.

Last updated

Last updated on: Thursday, 10 September 2015