

Código:	SISTEMAS DE REPRESENTAÇÃO DIGITAL EM DESIGN	Tipo de Unidade Curricular	
Ano Lectivo	Curso:	Obrigatória	
2015-2016	Vários	Ciclo Estudos:	
Créditos:	Idioma leccionado	1º <input checked="" type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/>	
3,5 ECTS	<input checked="" type="checkbox"/> Português <input type="checkbox"/> Inglês <input type="checkbox"/> Outro idioma	Ano Curricular:	
Área Científica:		1º <input checked="" type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/> 4º <input type="checkbox"/> 5º <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Arq. ^a <input type="checkbox"/> Urb. ^o <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> DGC <input type="checkbox"/> CST <input type="checkbox"/> TAUD <input type="checkbox"/> HTAUD		Anual:	Semestral:
Pré-requisitos:		<input type="checkbox"/>	1º <input type="checkbox"/> 2º <input checked="" type="checkbox"/>
Sim <input type="checkbox"/> Não <input checked="" type="checkbox"/>	Não existem pré-requisitos para esta unidade curricular	Trimestral:	
		1º <input type="checkbox"/> 2º <input type="checkbox"/> 3º <input type="checkbox"/>	

Docente(s) Responsável(eis) pela U.C.

Luís Romão		
Professor Auxiliar	Email: lromao@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Victor Ferreira		
Professor Auxiliar	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor

Docente(s) da U.C.

Carlos Figueiredo		
Professor Auxiliar	Email: cfq@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~cfq
Vítor Ferreira		
Professor Auxiliar	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/
Categoria:	Email:	URL:
Categoria:	Email:	URL:

Horas de Contacto:

Teóricas:	Práticas:	Teórico-Práticas:	Laboratoriais:	Seminários:	Tutoriais:	Outras:	Total Horas de Contacto:
0,0 H	0,0 H	42,0 H	0,0 H	0,0 H	0,0 H	0,0 H	42,0 Horas

Estimativa de Horas Totais de Trabalho:

Inclui o total de horas de contacto mais as horas extra dedicadas à unidade curricular.	Horas Totais de Trabalho: 98,0 Horas
---	--------------------------------------

Objectivos (tópicos) limite 900 caracteres

<p>Compreender e tratar diferentes tipos de informação, tanto no espaço físico como no espaço lógico, de um computador e de uma rede de computadores.</p> <p>Compreender e dominar o léxico da representação técnica e gráfica da representação do projecto de arquitetura, e as suas variáveis em função da escala e do fim a que se destina, nomeadamente na produção de impressões em diversos meios.</p> <p>Ser capaz de analisar e editar, electronicamente, imagens de pontos ou pixéis e vectoriais e interagir com diversas plataformas e aplicações informáticas.</p>
--

Conteúdos Programáticos / Programa limite 1500 caracteres

<ol style="list-style-type: none"> 1. Alojamento de ficheiros na área do servidor e publicação do endereço internet respectivo; 2. Espaço e sistemas de coordenadas; 3. Desenho assistido por computador, blocos e atributos; 4. Produção de elementos gráficos e anotações técnicas 5. Definição do Espaço de impressão, da escala e da cotagem 6. Impressão; 7. Manipulação e publicação dos produtos impressos como imagens de pontos ou pixéis; 8. Introdução de uma linguagem de programação orientada para o utilizador.
--

Competências a adquirir pelo discente (tópicos) limite 3000 caracteres

<p>Ser capaz de compreender e editar diferentes tipos de informação, tanto no espaço físico como no espaço lógico, de um computador e de uma rede de computadores;</p> <p>Compreender e dominar o léxico da representação técnica e gráfica associado ao projecto arquitectónico e urbanístico, e em particular, as suas variáveis em função da escala e do fim a que se destina, nomeadamente na produção de impressões de representações bidimensionais e tridimensionais através de diversos meios/dispositivos;</p> <p>Ser capaz de manusear e editar electronicamente quer imagens do tipo pontos ou pixéis, como do tipo vectoriais;</p>
--

Ser proficiente na interação entre diversas plataformas e aplicações informáticas.

Bibliografia Principal limite 3000 caracteres

- Coelho, Pedro – Html 4 e Xhtml Curso Completo; FCA Editores
- Garcia, José Manuel – AutoCAD 2008 & AutoCAD LT 2008 - Curso Completo; FCA Editores

Bibliografia Complementar limite 3000 caracteres

- [Http://www.w3.org](http://www.w3.org);
- <http://www.google.com/ig> - Aplicações do Google para uma página Home
- <http://sites.google.com/> - Alojamento de páginas pessoais no Google
- <http://groups.google.com/> - Ambiente de criação de bases de conhecimento
- <http://sketchup.google.com/index.html> - Sketchup;
- <http://www.sketchup.com/intl/en/training/videos.html> - Tutoriais Sketchup;
- <http://earth.google.com/> - Google Earth;
- <http://docs.autodesk.com/ACDLT/2013/ENU/index.html> - Manuais Autocad + Autolisp

Avaliação (elementos e critérios) limite 900 caracteres

Avaliação terá por base o somatório ponderado dos exercício elaborados ao longo do semestre em função:

- da sua complexidade
- da qualidade das soluções aos problemas propostos
- da capacidade discursiva acerca dos exercícios e matérias dadas (verificado através da apresentação de um relatório)

E, será, também, realizada no acompanhamento no desenvolvimento dos exercícios

Os alunos com assiduidade inferior a 60% ou com avaliação contínua inferior a 7 valores, de acordo com o RAAE, não se poderão apresentar a o Exame de Época Normal

O exame de Época Normal consistirá na (re)apresentação e melhoria dos exercícios desenvolvidos durante o semestre.

O exame de Época de Melhoria e Recurso consistirá na resolução de um exercício específico para o efeito.

Data de actualização

Última actualização em: sexta-feira, 10 de setembro de 2015

Code:	DIGITAL REPRESENTATION SYSTEMS IN DESIGN	Curricular Unit Type	Compulsory
Academic Year	Degree:	Cycle of Studies:	1° <input checked="" type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/>
2015-2016	Degree in Design	Curricular Year:	1° <input checked="" type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/> 4° <input type="checkbox"/> 5° <input type="checkbox"/>
Unit Credits:	Lecture Language	Annual:	Semester:
3,5 ECTS	<input checked="" type="checkbox"/> Portuguese <input type="checkbox"/> English <input type="checkbox"/> Specify Other language	<input type="checkbox"/>	1° <input type="checkbox"/> 2° <input checked="" type="checkbox"/>
Scientific Area:	<input type="checkbox"/> Archit. <input type="checkbox"/> Urban. Pl <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> DGC <input type="checkbox"/> CST <input type="checkbox"/> TAUD <input type="checkbox"/> HTAUD	Trimester:	
Prerequisites:	There are no prerequisites for this curricular unit	1° <input type="checkbox"/> 2° <input type="checkbox"/> 3° <input type="checkbox"/>	
Yes <input type="checkbox"/> No <input checked="" type="checkbox"/>			

Responsible Professor(s)

Luís Romão Associated Professor	Email: lromao@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~lromao
Victor Ferreira Assistant Professor	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor

Lecture(s)

Carlos Figueiredo Associated Professor	Email: cfig@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~cfi
Vítor Ferreira Assistant Professor	Email: victor@fa.ulisboa.pt	URL: http://home.fa.ulisboa.pt/~victor/
Assistant Professor	Email:	URL:
Invited Assistant	Email:	URL:

Contact Hours:

Lectures:	Practical:	Lectures-Practical:	Laboratory:	Seminary:	Tutorials:	Others:	Total Contact Hours:
0,0 H	0,0 H	42,0 H	0,0 H	0,0H	0,0 H	0,0 H	42,0 Hours

Estimated Workload

Includes the total contact hours plus overtime devoted to the course unit

Total Workload: 98,0 Hours

Goals (topics) limit 900 characters

<p>Understand and handle various types of information and data both in the physical space as in the logical space of a computer and a computer network.</p> <p>Understand and master the vocabulary of the technical and graphical representation associated with the architectural and urban project, and particular their variables depending on the scale and the purpose for which it is intended,</p> <p>Generate two-dimensional and three-dimensional impressions through various means and devices</p> <p>Edit electronically any type of Raster or Vectorial Image through different platforms and software</p>
--

Programmatic contents / Programme limit 1500 characters

<p>File Hosting in the server area and url publication;</p> <p>Computer-aided design, blocks and attributes</p> <p>Spaces and coordinate systems</p> <p>Production of graphics and technical notes</p> <p>Setting the Printing Area, scale and dimensioning</p> <p>Print Digital format</p> <p>Handling and publishing printed products such as raster and vectorial images</p>

Competencies to be acquired by students (topics) limit 3000 characters

<p>Being able to understand and handle various types of information and data both in the physical space as in the logical space of a computer and a computer network.</p> <p>Understand and master the vocabulary of the technical and graphical representation associated with the architectural and urban project, and particular their variables depending on the scale and the purpose for which it is intended, namely in the production of two-dimensional and three-dimensional impressions through various means and devices</p> <p>Being able to handle and edit electronically any type of Raster or Vectorial Image</p> <p>Being proficient in the interaction between different platforms and software</p>
--

Main Bibliography limit 3000 characters

- Coelho, Pedro – Html 4 e Xhtml Curso Completo; FCA Editores
- Garcia, José Manuel – AutoCAD 2008 & AutoCAD LT 2008 - Curso Completo; FCA Editores

Additional Bibliography limit 3000 characters

- [Http://www.w3.org](http://www.w3.org);
- <http://www.google.com/ig> - Aplicações do Google para uma página Home
- <http://sites.google.com/> - Alojamento de páginas pessoais no Google
- <http://groups.google.com/> - Ambiente de criação de bases de conhecimento
- <http://sketchup.google.com/index.html> - Sketchup;
- <http://www.sketchup.com/intl/en/training/videos.html> - Tutoriais Sketchup;
- <http://earth.google.com/> - Google Earth;
- <http://docs.autodesk.com/ACDLT/2013/ENU/index.html> - Manuais Autocad + Autolisp

Assessment limit 900 characters

The assesment will be based in the avarage sum of the exercises developed throughout the semester, according to:

- the complexity of the exercises
- quality of the solutions to the proposed problems
- discursive capacity about the exercises and subjects (verified by submitting a report)

And, by monitoring the development of the exercises

Students with attendance below 60% or less than 7 in grade on continuous assessment, can't submit to the Regular Season examination according to the RAAE

The "Época Normal" (Regular Season) exam will consist of the (re)presentation and improvement of exercises developed during the semester.

The "Época de Recurso e Melhoria" (improvement and repetition) examinations will consist in developing a specific exercise for that purpose.

Last updated

Last updated on: Thursday, 10 September 2015